**Cпецкурс “Основи веб-дизайну»**

**Розділ 5 . Таблиці каскадних стилів і динамічні веб-сайти**

**Вправа 5.6**

Розглянемо невелике тестування із вбудованою функцією регеvirka, параметром якої є форма з відповідями користувача на запитання. Використано три запитання, для першого правильна відповідь № 2, для другого — № 1, для третього — № 3.

Відповіді на тестові запитання вибираються у групах перемикачів. Для кожного запитання є своє значення атрибута NAME у тегу INPUT — для першого NAME="one", для другого — NAME="two", для третього — NAME = "three".

Кожна така група перемикачів інтерпретується у функції перевірки як масив значень. Функція виконує перевірки такого типу:

***if (tests.оnе[1].Checked) {і+ + ;}***

Цей рядок коду означає, що якщо у формі з іменем tests у групі кнопок з іменем one вибране друге значення (елементи масиву нумеруються від 0), тобто вибрана правильна відповідь, то до значення змінної і додається одиниця.

Вираз document.tests.druk.Value = і означає, що значення змінної і присвоєне об'єкту druk — таку назву має текстова область для виведення інформації в один рядок та два стовпця:

***<TEXTAREA R0WS = "1" C0LS = "2" NAME="druk"></TEXTAREA>***

Ця область міститься у формі, якій присвоєно назву tests. Форма розташована у поточному документі document.

Кнопка **Кількість правильних відповідей** ініціює виконання функції **perevirka(this.form)** після настання події ОnСІіск (клацання кнопки). Аргумент **this.form** показує, що обчислення застосовують до поточної форми.

***<INPUT NAME="check" onclick="perevirka(this.form)" TYPE="button" Value="Кількість правильних відповідей" >***

Передбачена ще одна кнопка — Оновити форму — для очищення форми.

1. У редакторі Блокнот введіть код HTML-документа.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Тестування</TITLE>

<BODY>

<h4>Тестування</h4>

<SCRIPT>

function perevirka(tests)

{

var i=0;

if (tests.one[1].checked) {i++;}

if (tests.two[0].checked) {i++;}

if (tests.three[2].checked) {i++;}

document.tests.druk.value=i;

}

</SCRIPT> </HEAD>

<FORM METHOD="post" name="tests"> 2+2 = ? <BR><BR>

<INPUT TYPE="radio" name="one" VALUE="1">5 <BR>

<INPUT TYPE="radio" name="one" VALUE="2">4 <BR>

<INPUT TYPE="radio" name="one" VALuE="3">3<BR><BR>

3+3 = ? <BR><BR>

<INPUT TYPE="radio" name="two" VALUE="1">6<BR>

<INPUT TYPE="radio" name="two" VALUE="2">5<BR>

<INPUT TYPE="radio" name="two" VALUE= " 3 " >7<BR><BR>

4+ 4=? <BR><BR>

<INPUT TYPE="radio" name="three" VALUE="1">7<BR>

<INPUT TYPE="radio" name="three" VALUE="2">9<BR>

<INPUT TYPE="radio" name="three" VALUE="3">8<BR><BR>

<INPUT NAME="check" onclick="perevirka (this.form)" TYPE="button" VALUE="Кількість правильних відповідей">

<TEXTAREA cols="2" NAME="druk" ROWS="1"></TEXTAREA>

<INPUT TYPE="reset" VALUE="ОНОВИТИ форму">

</FORM>

</BODY>

</HTML>

1. Збережіть документ у файлі test.html.
2. Відкрийте збережений документ у браузері. У разі потреби розблокуйте активний вміст веб-сторінки (див. рис. 5.16).
3. Заповніть форму, давши відповіді на всі запитання. Клац­ніть кнопку Кількість правильних відповідей. Після цього веб-сторінка матиме приблизно такий вигляд, як показано на  
   рис.

