**Cпецкурс “Основи веб-дизайну»**

**Розділ 5 . Таблиці каскадних стилів і динамічні веб-сайти**

**Приклад 5.2.** Об'єктна модель HTML-документа Розглянемо приклад Розглянемо приклад HTML-документа.

<html>

<head>

<title>Приклад</title>

</head>

<body>

<p><img src="fly.JPG" name="image1">

<a href="1.html" Name="link1"> Чайка</a></p>

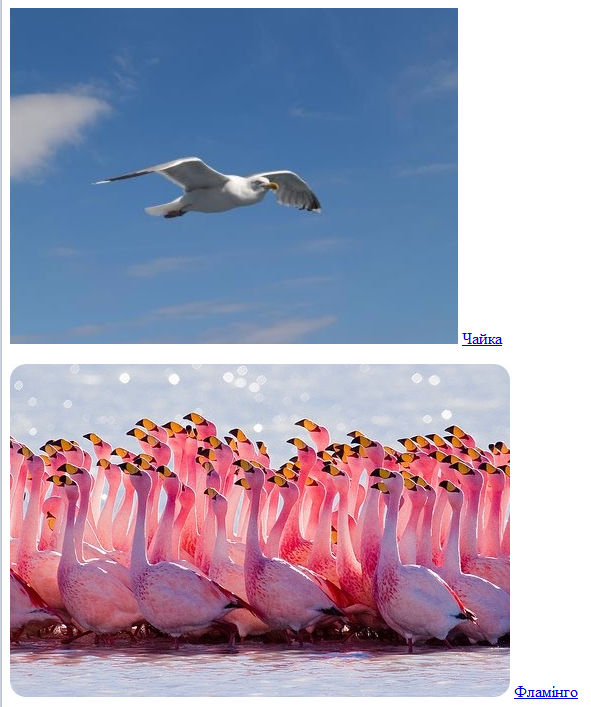
<p><img src="ptahy.jpg" name="image2">

<a href="2.html" name="link2"> Фламінго </a></p>

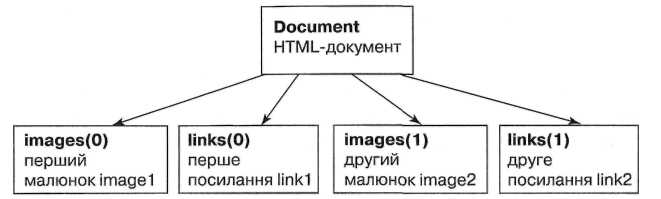
</body>

</html>

На рис. показано, який вигляд має цей документ у вікні браузера.



На цій сторінці розташовано два малюнки та два посилання. На рис. наведена ієрархічна схема об'єктного подання HTML-документа з цього прикладу.



Головний об'єкт у цій структурі — Document. Перший елемент HTML-документа — зображення з іменем Image 1 (це малюнок із файлу fly.jpg) — воно подане як об'єкт колекції Images (0) (ну­мерація елементів колекції починається з нуля, тому перший еле­мент має індекс 0). Другий елемент — посилання з іменем Linkl на файл l. ht ml — нульовий об'єкт колекції Links тощо.